



**PRO
LIGA**



Temporada 2022.

LIGA FUTBOLITO ENTRE AMIGOS SAN CARLOS DE APOQUINDO HOMBRES (SÁBADOS).

- 1. Deporte** : Fútbolito.
Todas las reglas del fútbol, en una cancha de menor tamaño y con **7** jugadores por lado. No se usará la regla del fuera de juego (off side).
- 2. Equipos** : Serán 16 equipos, donde cada uno tendrá hasta 20 jugadores inscritos (mayores de 18 años), incluyendo un jugador Capitán responsable.
- 3. Campeonato:** Será 1 división de 16 equipos (según inscripción) que jugarán todos contra todos, es decir, serán 15 fechas el campeonato 1er semestre y otras 15 fechas en el segundo semestre, donde habrá un campeón por semestre.
Criterio: Puntaje- Partido entre ambos -Diferencia de Gol-Más goles.
Si se inscriben mas equipos, se puede aumentar las fechas.
- 4. Fechas** : Inicio el **19 Marzo** y hasta el **03 de Diciembre**.
- | | | |
|----------|-----------------------|-------------|
| Clausura | : 19 Marzo – 16 Jul. | 15 partidos |
| Clausura | : 07 Agosto – 03 Dic. | 15 partidos |
- No se contemplan los sábados de fines de semana largos.
- 5. Horario** : Sábado en la mañana.
Los partidos tendrán una duración máxima de **50 minutos**, en 2 tiempos de **25 minutos**. **Si el arbitro considerara que es necesario alargue, se dará tiempo de adición.**
- 6. Cancha** : El lugar será Fútbolito San Carlos de Apoquindo, Universidad Católica.
Cancha Nº 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
- 7. Camisetas** : Cada equipo deberá presentar una tenida uniforme. Cada jugador deberá llevar un número en su camiseta. Al repetirse el color de los equipos según criterio del árbitro, el equipo menos antiguo deberá usar petos, disponibles para Liga Entre Amigos. El equipo que use petos será responsable de la devolución de los mismos. **No se podrá jugar con toperoles.**
- 8. Arbitros** : Además de las funciones propias del arbitraje, el árbitro debe:
1. Verificar que los jugadores presentes en la cancha correspondan realmente a los jugadores inscritos, exigiendo carné de identidad, solo si lo solicita el equipo contrario.
 2. Controlar que se cumpla el inicio del partido a la hora programada. Se permitirá un atraso de hasta **5 minutos** después de la hora fijada. El equipo presente podrá exigir al árbitro la aplicación del W.O. después de ese tiempo. Si ambos equipos acuerdan iniciar más tarde un partido, deberán estar conscientes que jugarán menos tiempo ya que **la hora de término no se modifica**. Por ejemplo, el partido de las 11 hrs. podrá concluir a más tardar a las 12 hrs.



www.futbolitoentreamigos.cl

www.liga70.cl

www.proliga.cl



**PRO
LIGA**

LIGA 7 

3. Controlar que haya un mínimo de 5 jugadores por equipo, en la cancha, para comenzar o continuar un partido. El equipo que no cumpliera este mínimo perderá los puntos de ese partido, y el otro equipo se llevará los 3 puntos, con un marcador favorable de **3-0**. (Si los dos equipos quedaran con menos jugadores del mínimo durante el partido, ninguno obtendrá puntos). El capitán comunicará al árbitro el nombre de quienes figurarán como autores de dichos goles.

4. Controlar que los cambios de jugadores se hagan siempre con aviso al árbitro. Los cambios serán ilimitados, pudiendo un jugador salir y volver a entrar a la cancha. * **El equipo que incurra en el W.O. deberá cancelar la suma de \$40.000, la cual deberá ser cancelada antes del inicio del próximo partido. La no cancelación de este, incurrirá en la pérdida de 3 puntos.** Solo podrá abstenerse de este pago dando aviso 1 día antes del partido.

5. Exigir la presentación de un balón de futbolito a cada equipo al inicio del partido, decidiendo el árbitro cuál se ocupará, con consulta a ambos capitanes. Esta medida no correrá cuando las pelotas sean aportadas por la Liga Entre Amigos. (a través de auspiciador y con la respectiva colaboración de balones que salgan fuera de cancha).

6. Completar el formulario de Informe del Partido, documento que será el oficial para efectos del resultado del partido y los autores de los goles, entre otros registros. **Se recomienda a los capitanes revisar este informe inmediatamente terminado el partido, ya que no se aceptará un cambio posterior.**

9. Disciplina

: 9.1 Individual

En caso de que el árbitro decida la expulsión de un jugador, éste deberá abandonar la cancha por ese partido y el siguiente. Por tarjeta roja directa, habrá 2 fecha de suspensión como mínimo. La gravedad de la expulsión será evaluada para ver si corresponde sanción mayor, que podrá ser de 3 grados:

Mínima	:	1 fechas de suspensión
Media	:	3-4 fechas de suspensión
Máxima	:	expulsión definitiva de Liga Entre Amigos

El criterio para acceder a estos grados tiene relación con:

- a) reincidencia
- b) evidente agresión física a otro jugador o **provocación**
- c) reclamos con insultos al árbitro
- d) insultos racistas o clasistas serán sancionados, incluso de oficio
- e) actitudes reñidas con moral y buenas costumbres o no respetar manifiestamente el reglamento de Liga Entre Amigos. (Ej: jugar con un jugador no inscrito o sancionado)

Estas sanciones se arriesgan, cuando se comete la falta aún fuera de la cancha. **También serán sancionados los equipos que lleven barras que insulten árbitros o calienten partidos.(inclusive con pérdida de puntos o expulsión del equipo)**

9.2 Colectiva

Los equipos serán sancionados en caso de no cumplir con el mínimo de jugadores, y si se detectara la inclusión de un jugador no inscrito o suspendido. En caso de **reincidir**, el equipo será eliminado de Liga Entre Amigos y reemplazado por uno nuevo. El capitán podrá hacer cambios de jugadores inscritos, sólo hasta la 3era semana una vez iniciado el Campeonato, enviando por escrito (mail) la planilla final. Durante un campeonato, sólo por lesión del arquero, este podrá ser reemplazado. **Un arquero no podrá**





**PRO
LIGA**

LIGA 7 

jugar por 2 equipos. Se prohíbe a los equipos retirarse durante el campeonato. Liga Entre Amigos, se juega con lluvia, no se suspende.

10. Inscripción: Cada Capitán deberá inscribir a su equipo:

Deberán enviar hoja de inscripción completa por mail.

Documentar pago. VALOR: \$ 720.000.- por campeonato semestral. (anual: \$ 1.440.000.-) Para realizar reserva de cupo, se debe anticipar \$ 120.000.- que serán descontados de la 1ra cuota. La inscripción debe realizarse antes del 15 de Marzo.

Diego Comandari (977675722) dcomandari@gruposc.cl

El Capitán entregará una hoja que se adjunta con el nombre del equipo y de los hasta 20 integrantes, señalando cuál es el Capitán. Además, acompañará la proposición de color de su uniforme.

Se podrá pagar en 1, 2, 3 o hasta 4 cuotas.

11. Premios: mas \$ 1.000.000 en premios al año

Semestrales (2 veces al año)

1. Primer Lugar: \$ 200.000.-Copa y medallas.
2. Segundo Lugar: \$ 100.000.-Medallas.
3. Tercer Lugar: \$ 50.000.-Medallas.
4. Mejor Jugador, Mejor Arquero, Equipo Fair play.
5. Goleador.
6. Premios de los auspiciadores (Lifestyle, Pisco Sagrado Corazon, Cristal, Mitre)
7. 1 Asado al año + Tercer tiempo.



www.futbolitoentreamigos.cl

www.liga70.cl

www.proliga.cl